

ESEMPIO DEL FORMAT PER L'ISCRIZIONE AI CORSI (cliccando sul link)

DENOMINAZIONE SCUOLA:

CODICE FISCALE SCUOLA:

PARTITA IVA SCUOLA:

REGIONE:

PROVINCIA:

COMUNE:

EMAIL SCUOLA:

INDIRIZZO SEDE LEGALE:

CITTA':

CAP.:

TEL.:

FAX:

NOME PARTECIPANTE 1:

COGNOME PARTECIPANTE 1:

CORSI SCELTI:

1. Sicurezza Informatica e Microsoft office (Word, Excel, PowerPoint)
2. Le STEAM per l'infanzia, giocare con la matematica, scoprire le scienze per sviluppare il pensiero critico
3. Linee strategiche per la costruzione dell'offerta formativa nei nidi, scuole dell'infanzia e sezioni primavera
4. Etica dell'insegnante e dell'educatrice
5. Istituzioni scolastiche paritarie e diritto del Terzo Settore
6. Comunicazione Efficace e Negoziazione
7. Fondamenti del Sistema Qualità nella scuola della infanzia. principi e norme
8. La Qualità nei Servizi all'Infanzia: applicabilità della NORMA UNI 11034:2023
9. Come di incanto! organizzare spazi di apprendimento che evocano bellezza

10. Percorrere il tempo con i "tempi" dei bambini tra attività ricorsive e novità: la qualità del tempo scuola nello 0-6
11. Dallo Scarabocchio all'approccio educativo: comprendere l'altro attraverso il segno
12. Accompagnare la nascita della scrittura
13. Coding e Robotica per lo sviluppo dei processi di apprendimento nella scuola dell'infanzia
14. SPAZI-AMO: progettare spazi e materiali al nido
15. La valutazione della qualità: dal RAV al Piano di Miglioramento
16. L'Outdoor Education: teoria, pratica e postura educativa nei contesti 0-6

NOME PARTECIPANTE 2:

COGNOME PARTECIPANTE 2:

CORSI SCELTI:

1. Sicurezza Informatica e Microsoft office (Word, Excel, PowerPoint)
2. Le STEAM per l'infanzia, giocare con la matematica, scoprire le scienze per sviluppare il pensiero critico
3. Linee strategiche per la costruzione dell'offerta formativa nei nidi, scuole dell'infanzia e sezioni primavera
4. Etica dell'insegnante e dell'educatrice
5. Istituzioni scolastiche paritarie e diritto del Terzo Settore
6. Comunicazione Efficace e Negoziazione
7. Fondamenti del Sistema Qualità nella scuola della infanzia. principi e norme
8. La Qualità nei Servizi all'Infanzia: applicabilità della NORMA UNI 11034:2023
9. Come di incanto! organizzare spazi di apprendimento che evocano bellezza
10. Percorrere il tempo con i "tempi" dei bambini tra attività ricorsive e novità: la qualità del tempo scuola nello 0-6

11. Dallo Scarabocchio all'approccio educativo: comprendere l'altro attraverso il segno
12. Accompagnare la nascita della scrittura
13. Coding e Robotica per lo sviluppo dei processi di apprendimento nella scuola dell'infanzia
14. SPAZI-AMO: progettare spazi e materiali al nido
15. La valutazione della qualità: dal RAV al Piano di Miglioramento
16. L'Outdoor Education: teoria, pratica e postura educativa nei contesti 0-6

NOME PARTECIPANTE 3:

COGNOME PARTECIPANTE 3:

CORSI SCELTI:

1. Sicurezza Informatica e Microsoft office (Word, Excel, PowerPoint)
2. Le STEAM per l'infanzia, giocare con la matematica, scoprire le scienze per sviluppare il pensiero critico
3. Linee strategiche per la costruzione dell'offerta formativa nei nidi, scuole dell'infanzia e sezioni primavera
4. Etica dell'insegnante e dell'educatrice
5. Istituzioni scolastiche paritarie e diritto del Terzo Settore
6. Comunicazione Efficace e Negoziazione
7. Fondamenti del Sistema Qualità nella scuola della infanzia. principi e norme
8. La Qualità nei Servizi all'Infanzia: applicabilità della NORMA UNI 11034:2023
9. Come di incanto! organizzare spazi di apprendimento che evocano bellezza
10. Percorrere il tempo con i "tempi" dei bambini tra attività ricorsive e novità: la qualità del tempo scuola nello 0-6
11. Dallo Scarabocchio all'approccio educativo: comprendere l'altro attraverso il segno
12. Accompagnare la nascita della scrittura

13. Coding e Robotica per lo sviluppo dei processi di apprendimento nella scuola dell'infanzia

14. SPAZI-AMO: progettare spazi e materiali al nido

15. La valutazione della qualità: dal RAV al Piano di Miglioramento

16. L'Outdoor Education: teoria, pratica e postura educativa nei contesti 0-6

(COSI' FINO A 20)

ESEMPIO